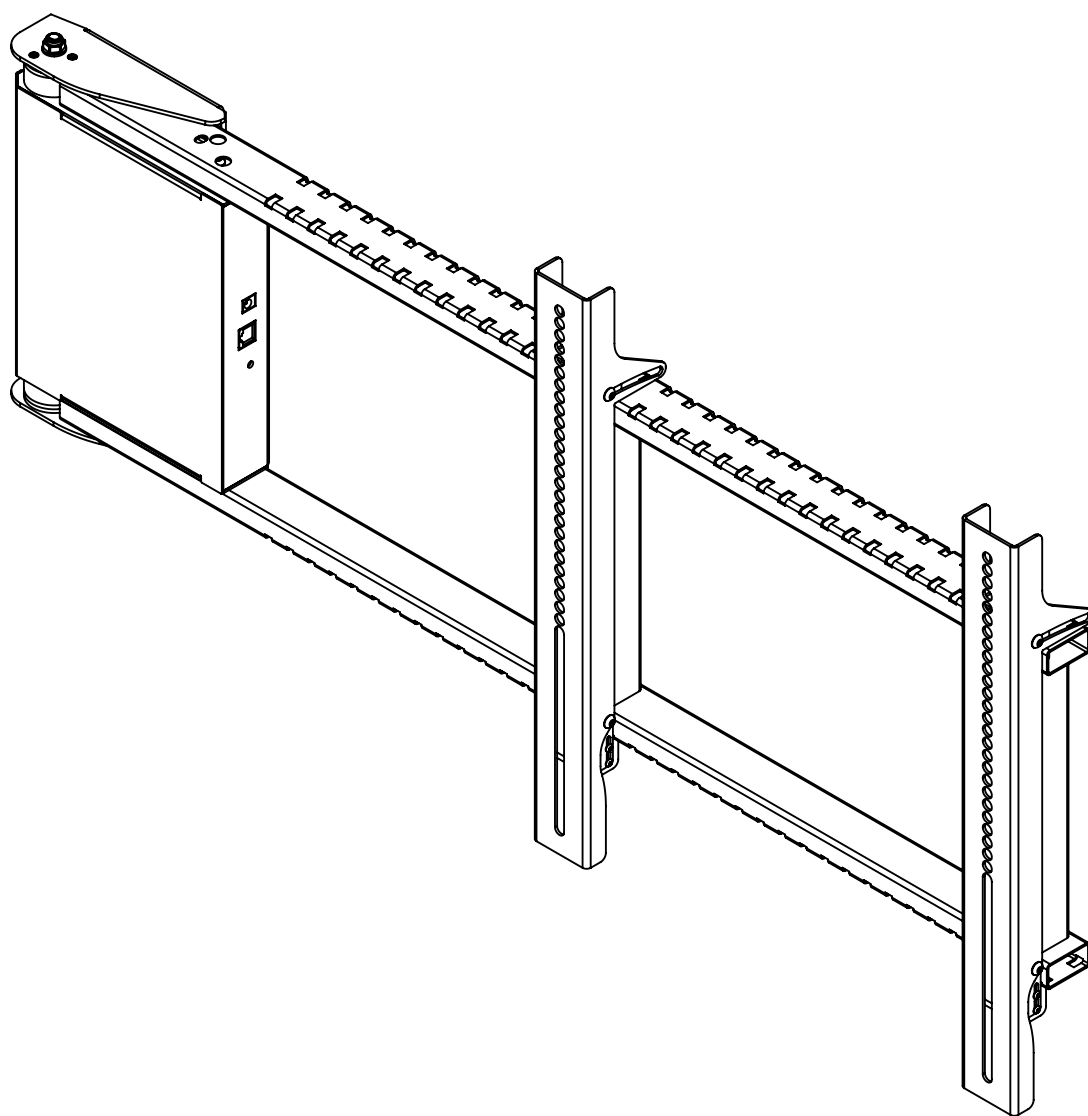


SWING MOUNT

Mounting Instructions



Parts List

Required tools

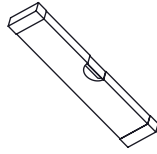


Screwdriver [1]

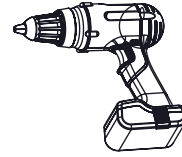
4x



Mounting screws, depending on the substrate [2]



Spirit level [3]
*Not Required



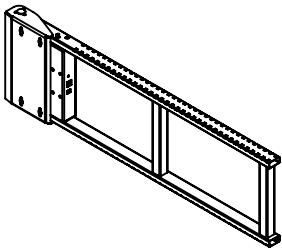
Drill driver [4]



Drill [5]
(Suitable for screws)

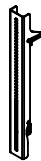
Supplied Accesories

1pc.



Swing Mount [6]

2pcs



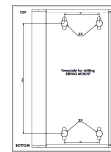
TV holder [7]

1pc.



IR Receiver [8]

1pc.



Template for drilling [8]

1pc.



AC adapter [10]

Pouch 1



- Allen key 3;
- Allen key 5;

Pouch 2

-spacers elements and screws for TV mounting



4pcs (15 mm)



4pcs - M5x25
4pcs - M8x25



4pcs - M4x25
4pcs - M6x25



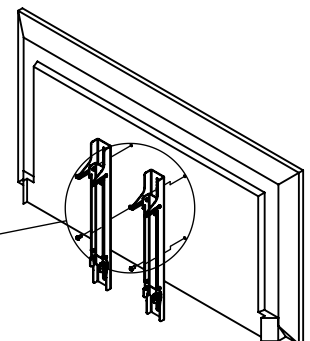
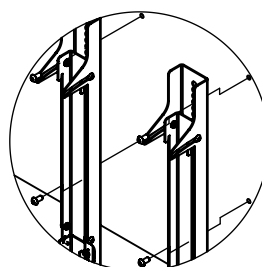
4pcs (10 mm)



4pcs - washer 6

1. After unpacking, mount the vertical beams to the TV using screws supplied by the TV manufacturer, or optionally one of the included in the set (M4x25; M5x25; M6x25; M8x25).
Optionally, use the supplied spacer elements to mount the TV**.

A 1:10



** Spacer Element



4pcs (15 mm)



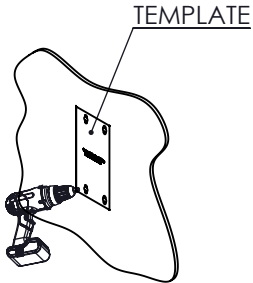
4pcs (10 mm)

2. Mounting the device on the wall.

2.1. Apply the template, drill holes and mount the screws.

ATTENTION!

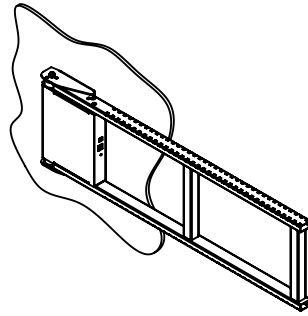
Remember to level the device.



2.2. Put the SWING MOUNT and then move it down.

ATTENTION!

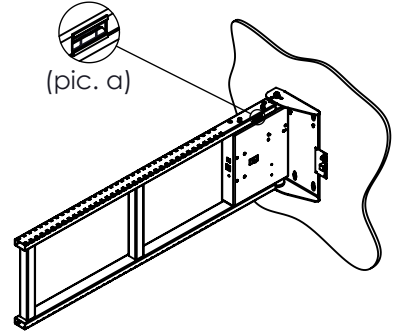
The device is symmetrical, mounting option for any opening direction (right-left).



2.3. Open the device * and tighten the screws.

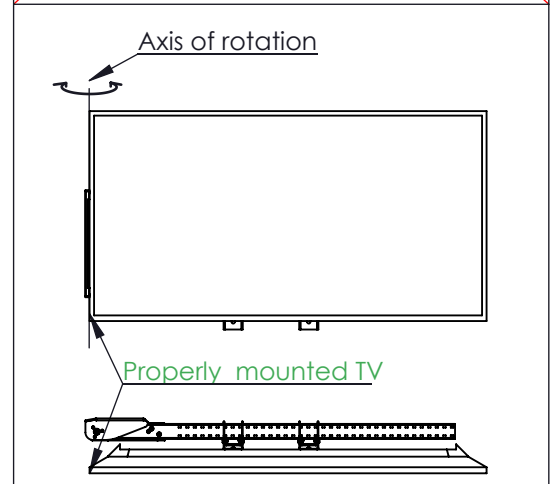
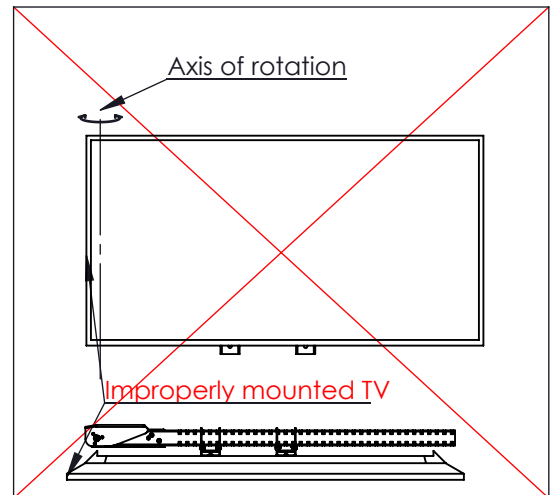
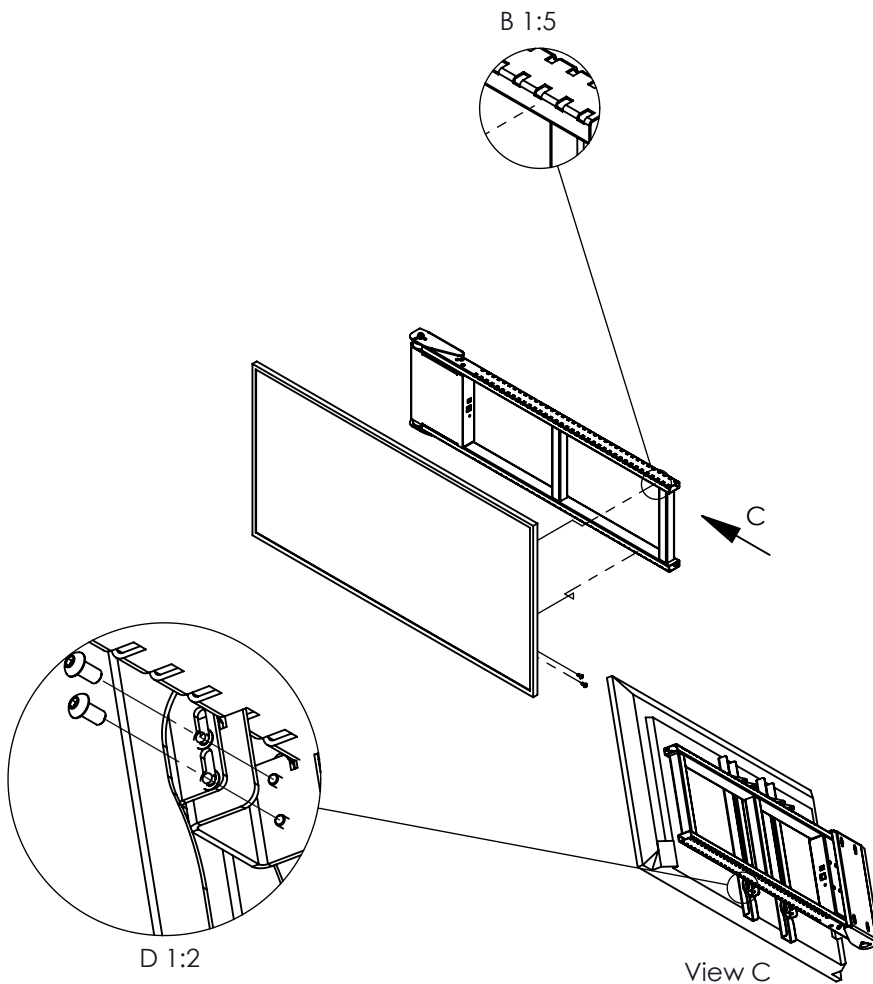
Attention!

Double check if the device is leveled using the provided spirit level (pic. a)



* Open SWING MOUNT manually or program the SWING MOUNT. The device can be moved manually with no risk.

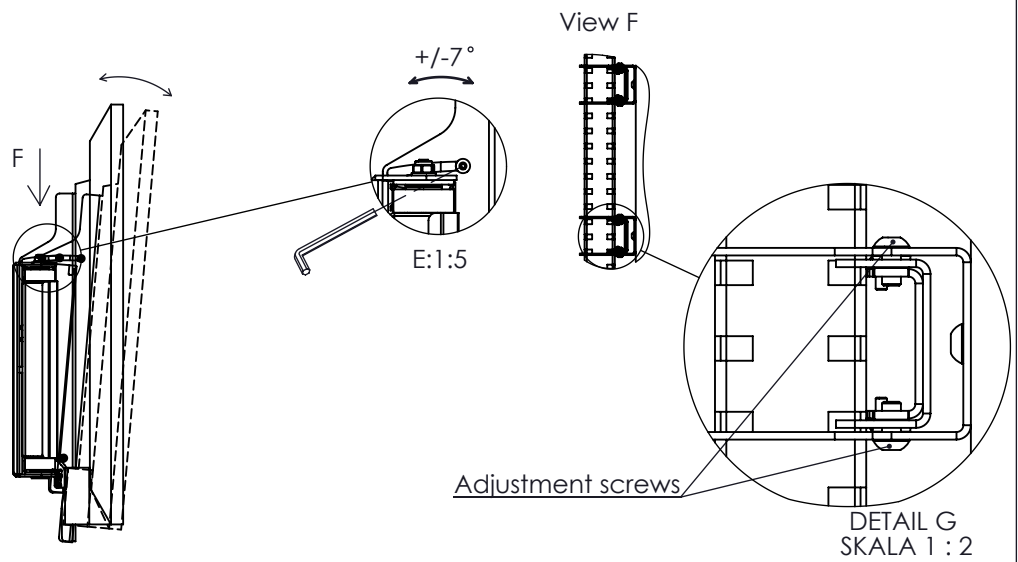
3. After mounting the device on the wall, hang the TV with previously installed vertical beams (see point 1) and then tighten the screws (detail D). Remember, however, that the TV mustn't protrude beyond the SWING MOUNT axis of rotation.



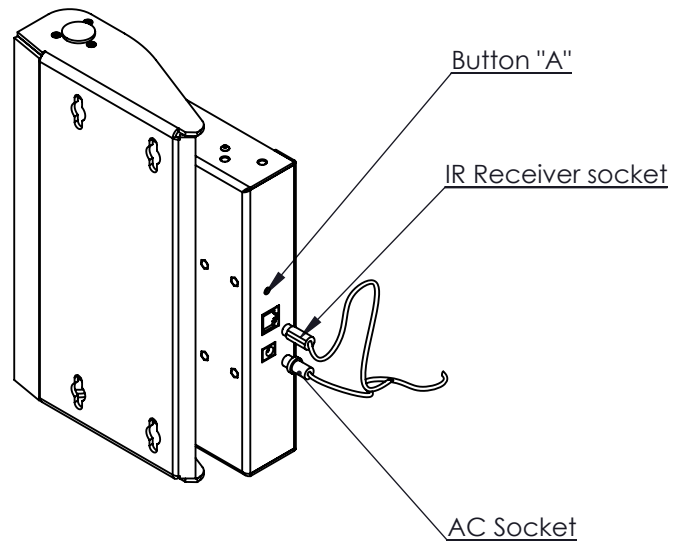
4. Adjusting the tilt angle.

Adjust the angle of inclination to comfortable to see the screen.

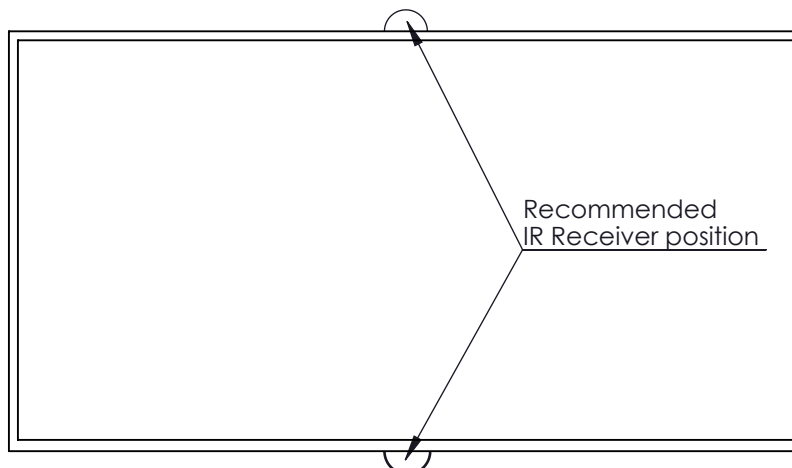
To do this, loosen the screws (detailed E), set accordingly screen then tighten the screws.



5. Connect the AC power adapter and IR receiver to corresponding sockets then connect the adapter to a power source.

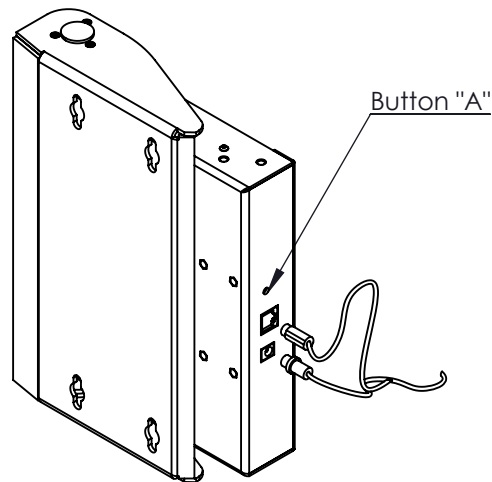


6. Place the IR receiver, so that it is visible to the remote control.



Driver programming SWING MOUNT

1. Connect the device to the power supply.

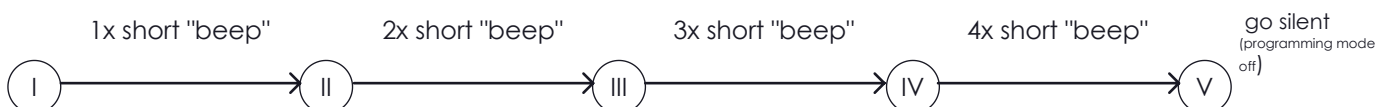
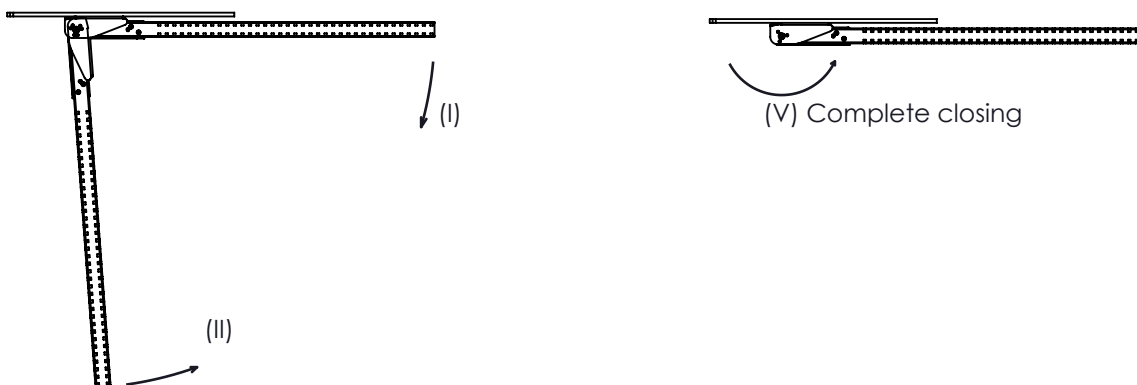


2. Programming begins by assigning specific functions to buttons on your remote control. The universal IR-Receiver can read most of the popular TV remotes.

Hold the "A" button on the Swing Mount until you hear constant sound signal "beep" then program the first button on your remote control.

After each "beep" signal, choose preferred button on your remote *.

- I - Opening button
- II - closing button
- III - setup button (set)
- IV - preferred position button
- V - full close button (reference)



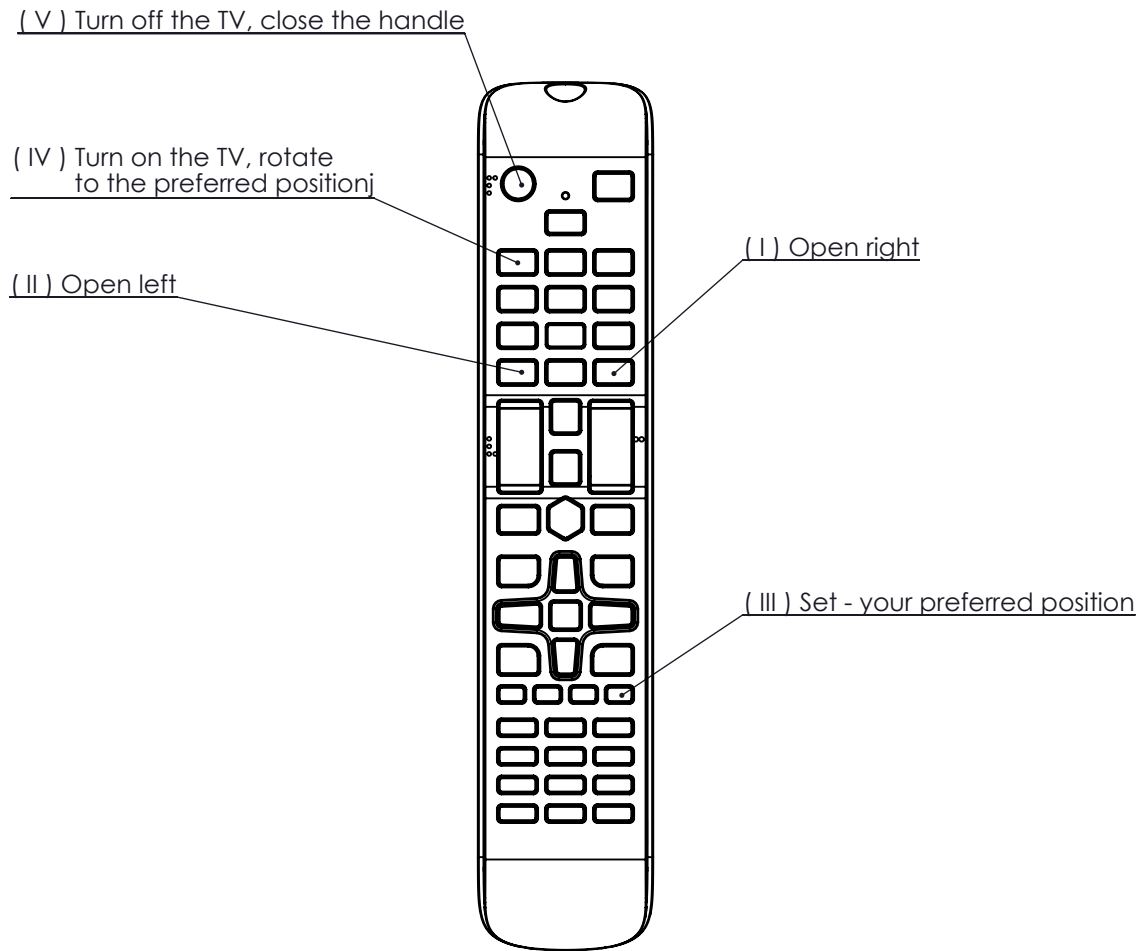
*Remember that this button will also be active for TV.

Driver notes

SWING MOUNT

1. After powering up the mount will signal its default closed position with 1 short sound signal (beep). This is a reference position. If the mount is not in this reference position, you will hear 3 short sound signals (3x beep) and mount will start to close - getting to its reference position.
2. After programming the remote 1 short "beep" signals accepting new preferred position (III)
3. 3x short "beep" signals an emergency stop due to blocking the mount's movement. After that the mount will try to get back to its reference position (closing)
4. To turn the sound signals off - apply this procedure :
 - a) press & hold the "A" button for about 6 seconds
 - b) within the 3rd second you will hear the continuous "beep"
 - c) after 6th second you will hear 3 short "beeps", which will acknowledge that the sound signals are off.
 - d) to turn back the sound signals simply unplug the unit from the power socket, and put it back again
5. Your Swing Mount device has an active RJ-45 Port, which can work with most of SABAJ accessories. Initially it is occupied with IR- receiver, but it can also work with smartphone adapter K-SMRT, or button control K-BTN. If you wish to have more accessories plugged - this is also possible with an RJ-SPLITTER accessory.
6. The Sabaj Accessories will activate only the preferred position (button IV) and closed, reference position (button V)
7. Some IR remotes generate different IR signals within consequent pressing of a button. In those events, only every second pressing of a button will make Swing Mount operational. This might come across as loss of control of your unit. In those particular cases it is recommended to use different buttons on your remote.

Sample TV remote control setting



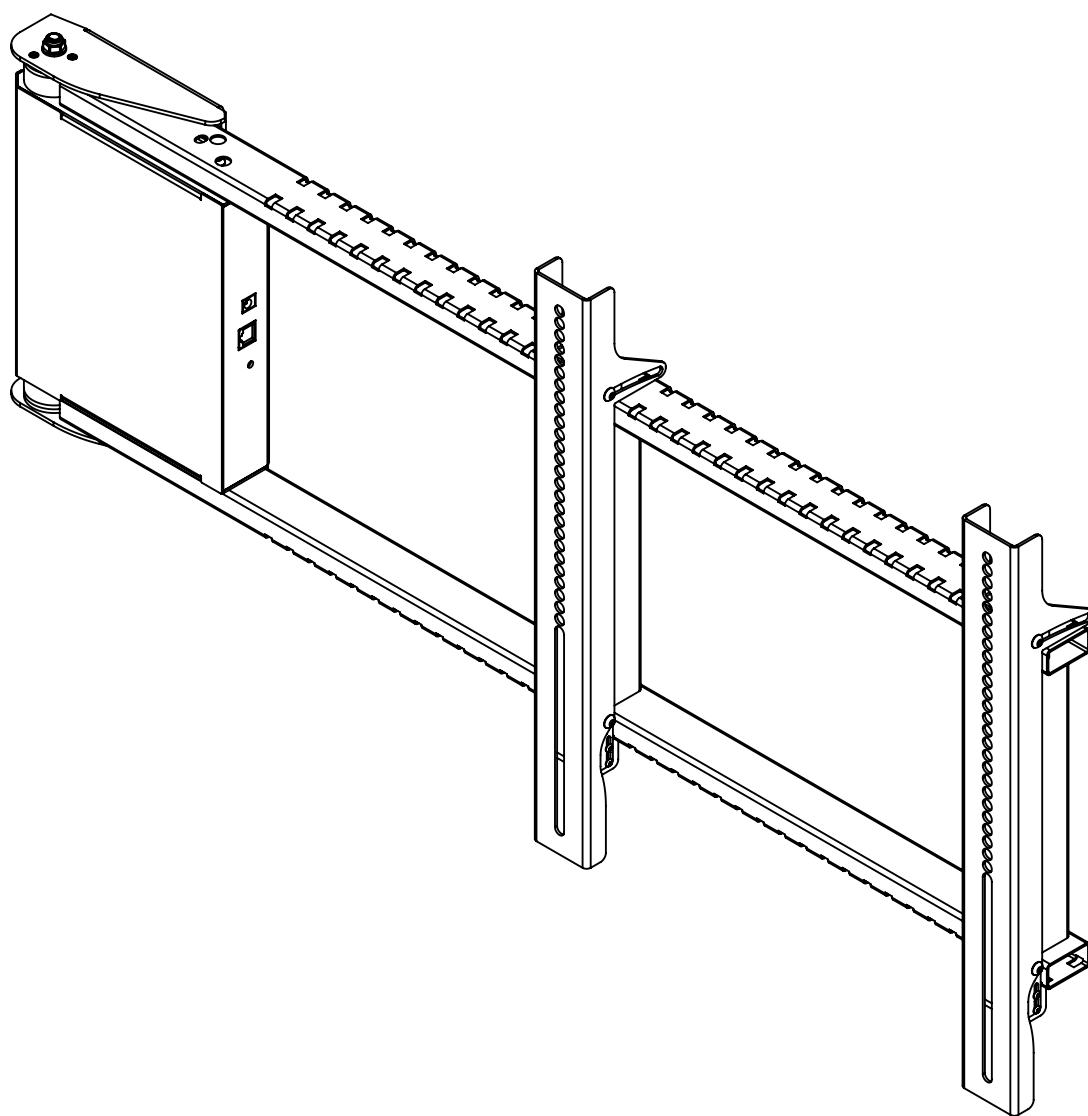
*The above picture is just an example - SWING MOUNT can be programmed according to your preferences

3. Preferred position:

- set the device position using the (I) and (II) buttons and confirm with the (III) button, until you hear a short beep. From now on, the button assigned as (IV) will set the handle to the programmed position.

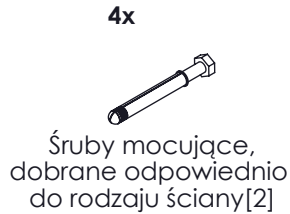
4. After step (V) programming is done. You may also leave the programming mode anytime you want by pressing the "A" button on the Swing Mount.

SWING MOUNT INSTRUKCJA MONTAŻU

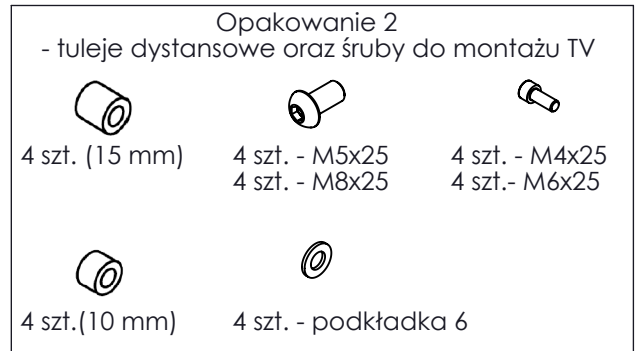
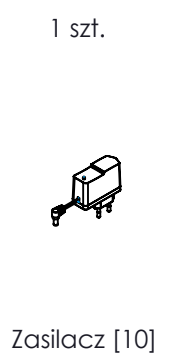
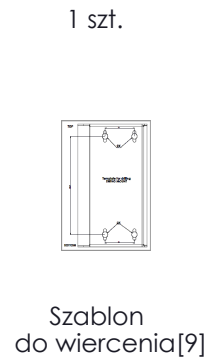
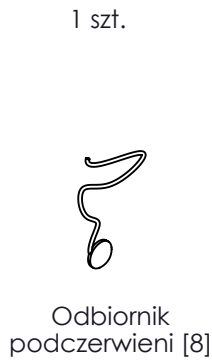
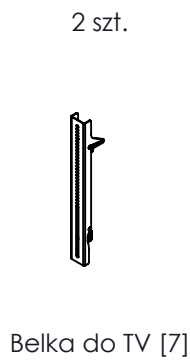
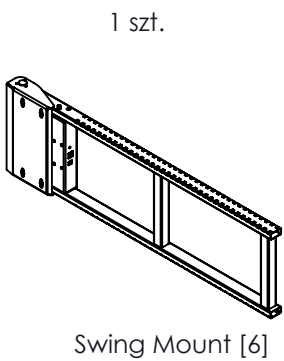


Lista części

Wymagane narzędzia

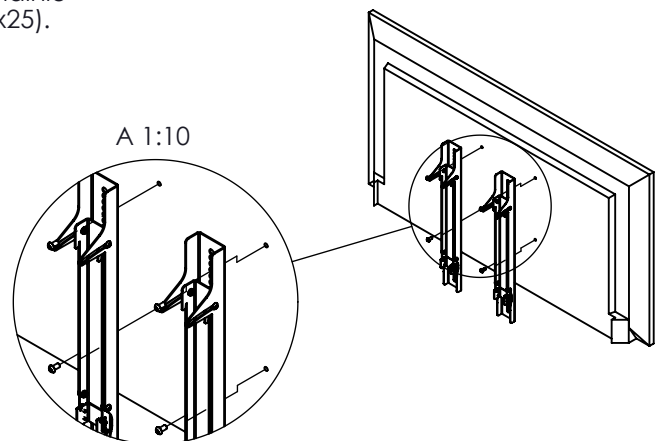
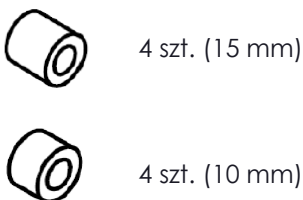


Części w pudełku



1. Po rozpakowaniu zamontuj pionowe belki do telewizora za pomocą śrub dostarczonych przez producenta telewizora lub opcjonalnie jednych z zawartych w zestawie (M4x25; M5x25; M6x25; M8x25). Opcjonalnie użyj dostarczonych elementów dystansowych aby zamontować telewizor **.

** Elementy dystansowe



2. Montaż uchwyty na ścianie.

2.1. Zastosuj szablon, wywierć otwory i zamontuj śruby.

UWAGA!

Pamiętaj o wypoziomowaniu urządzenia

2.2. Załóż SWING MOUNT przesuwając go w dół.

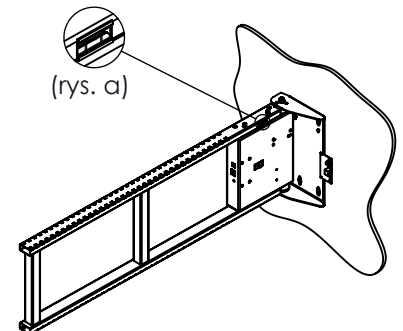
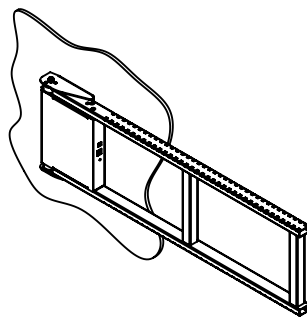
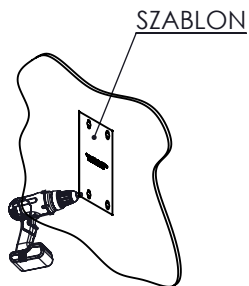
UWAGA!

Urządzenie jest symetryczne, możliwość montażu dla dowolnego kierunku otwierania (pravo-lewo).

2.3. Otwórz urządzenie * i dokręć śruby.

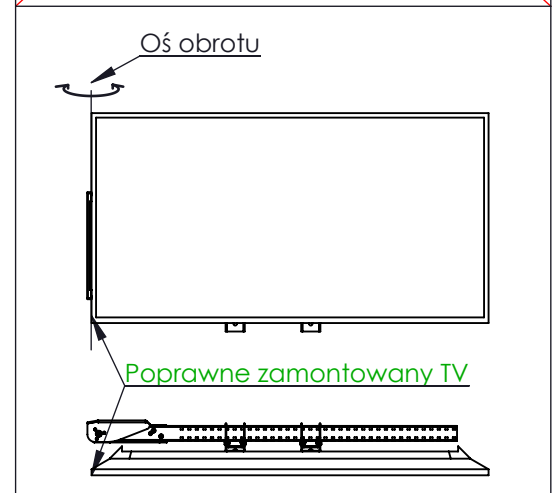
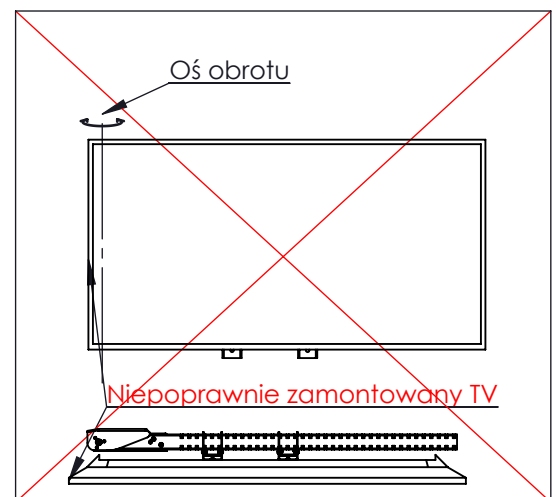
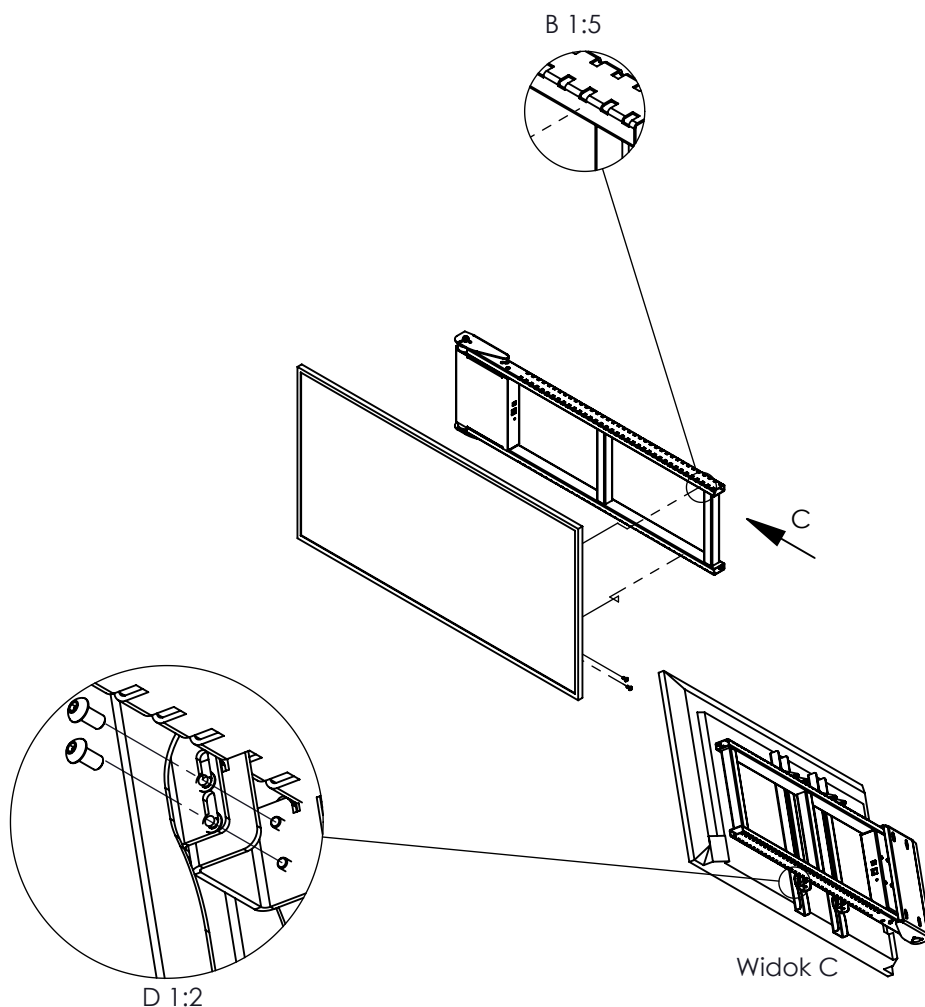
UWAGA!

Sprawdź dokładnie, czy urządzenie jest wypoziomowane za pomocą dostarczonej poziomicy (rys. a)



* Otwórz SWING MOUNT ręcznie lub zaprogramuj sterownik SWING MOUNT. Urządzenie można otworzyć ręcznie bez ryzyka uszkodzenia.

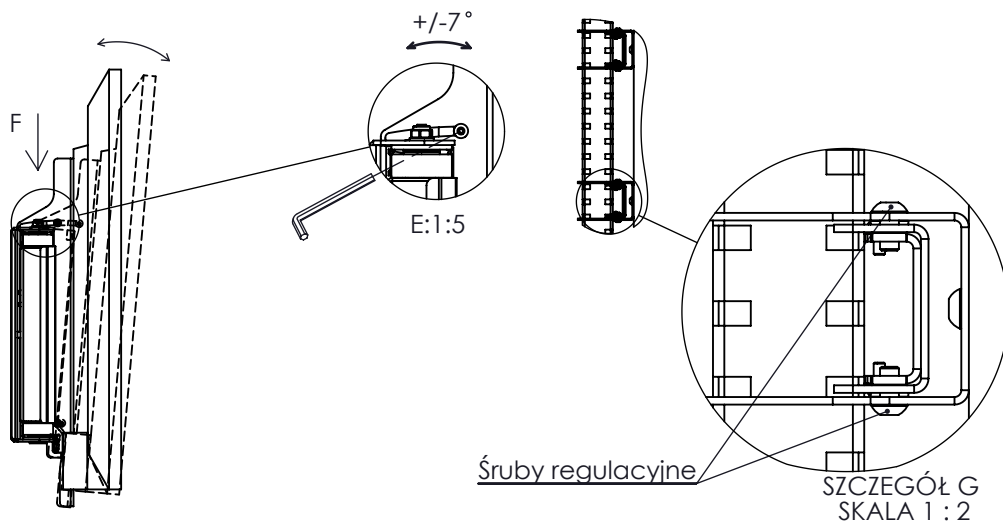
3. Po zamontowaniu urządzenia na ścianie, powieś na nim telewizor z zamontowanymi pionowymi belkami (patrz punkt 1) a następnie dokręć śruby (szczegóły D). Pamiętaj jednak o tym, iż telewizor nie może wystawać poza oś obrotu SWING MOUNT.



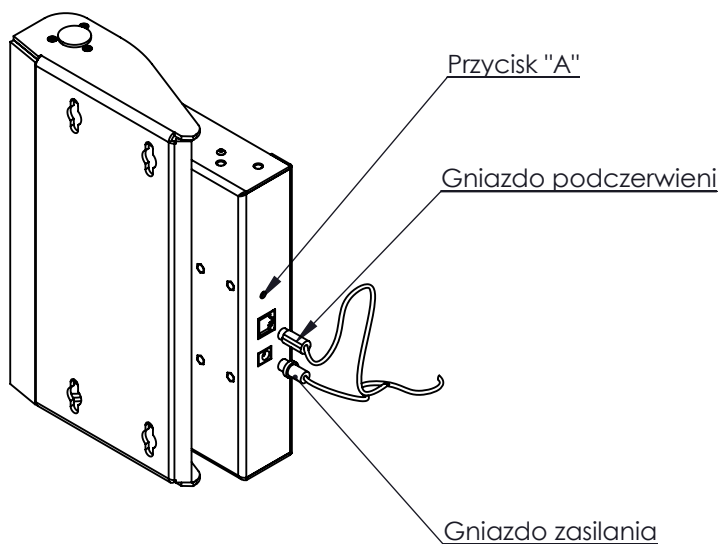
4. Regulacja kąta nachylenia.

Wyreguluj kąt nachylenia tak aby wygodnie widzieć ekran.

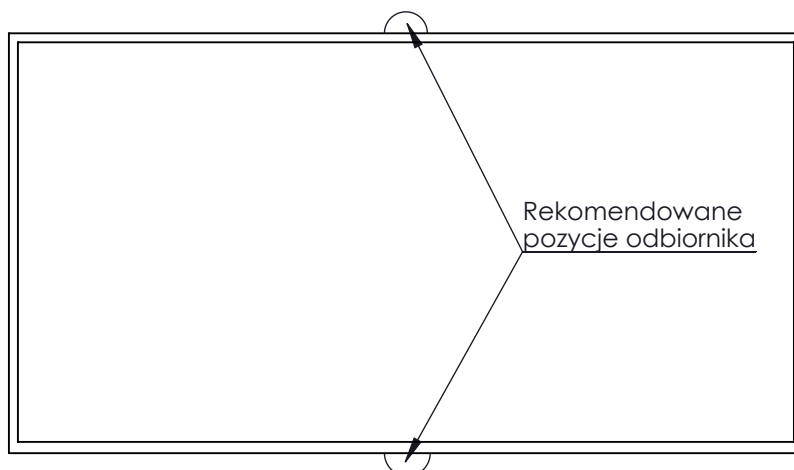
Poluzuj w tym celu śruby (szczegół E), ustaw odpowiednio ekran a następnie skręć ponownie śruby.



5. Podłącz zasilacz sieciowy i odbiornik podczerwieni do odpowiednich gniazd a następnie podłącz zasilacz do źródła zasilania .

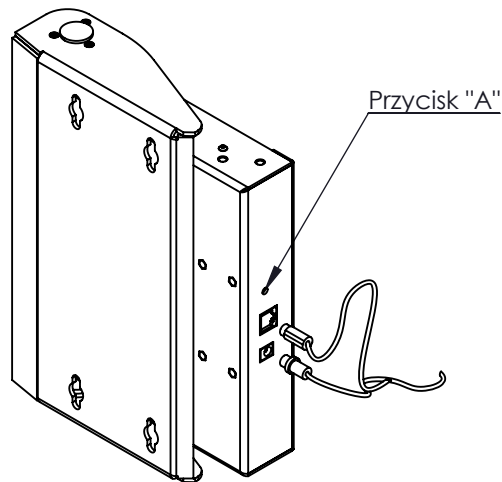


6. Umieść odbiornik podczerwieni tak, aby był widoczny dla twojego pilota.



PROGRAMOWANIE SWING MOUNT

1. Podłącz urządzenie do źródła zasilania.

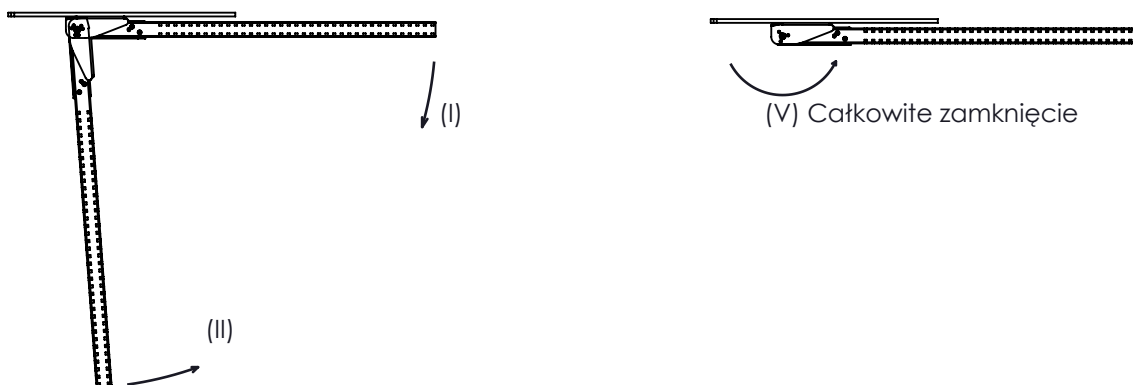


2. Programowanie rozpoczyna się od przypisania określonych funkcji do przycisków na pilocie. Uniwersalny odbiornik podświetleni obsługuje większość popularnych pilotów.

Naciśnij przycisk "A" na Swing Mount, aż usłyszysz długi sygnał "beep" a następnie zaprogramuj pierwszy przycisk na pilocie.

Po każdym sygnale "beep", wybierz dowolny przycisk na pilocie*.

- I - przycisk otwierania
- II - przycisk zamykania
- III - przycisk konfiguracji (set)
- IV - przycisk pozycji preferowanej
- V - przycisk zamknięcia



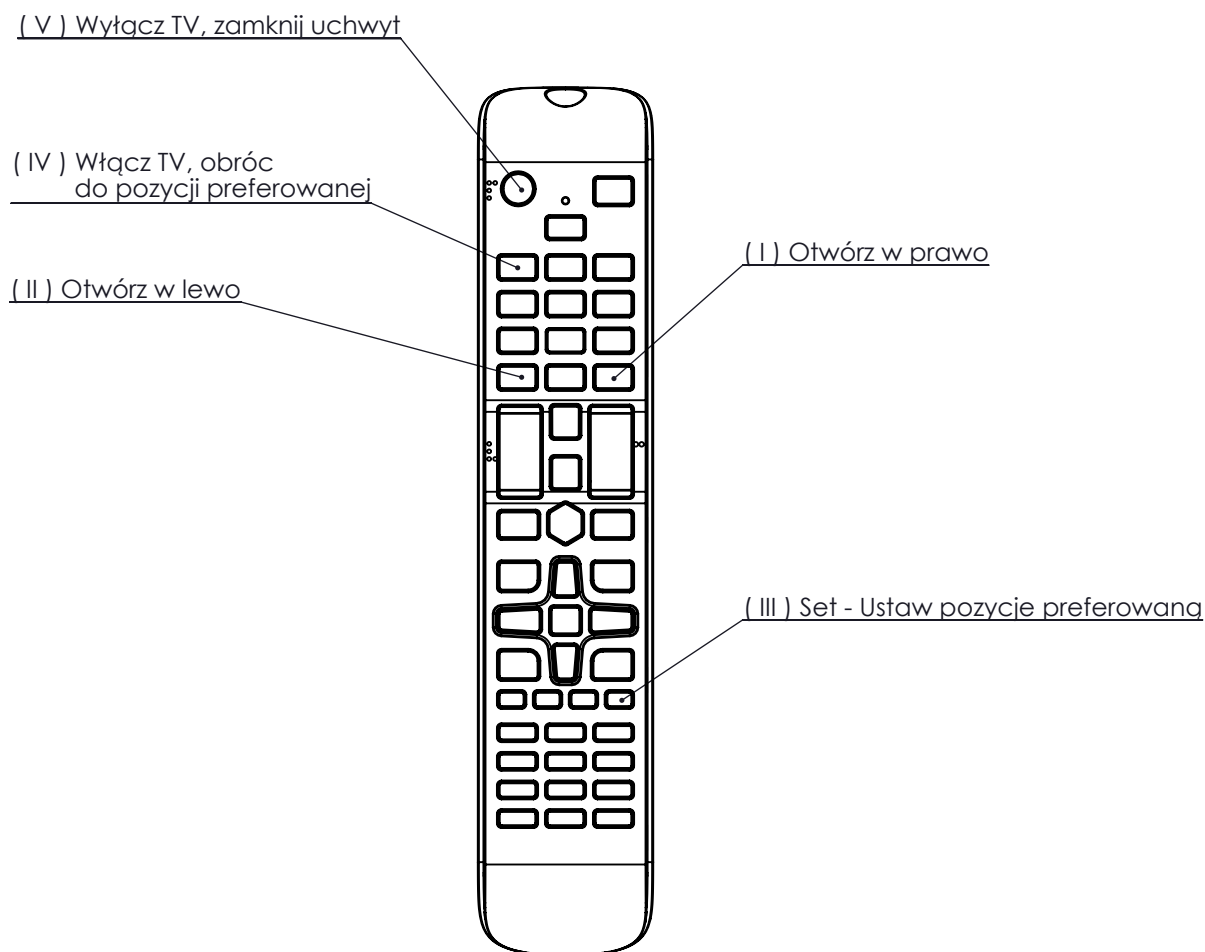
*Pamiętaj, że przycisk ten będzie również aktywny dla TV.

Informacje Sterownika

SWING MOUNT

1. Po podłączeniu zasilania uchwyt zasygnalizuje swoją referencyjną zamkniętą pozycję 1 krótkim sygnałem "beep" . Jeśli uchwyt nie znajduje się w pozycji zamkniętej , urządzenie wyda z siebie 3 krótkie sygnały i zacznie zamykać się w kierunku pozycji referencyjnej
2. Po zaprogramowaniu pilota urządzenie wydaje 1 krótki sygnał dźwiękowy jako zatwierdzenie zapamiętania nowej pozycji ulubionej (III)
3. Trzykrotny krótki sygnał dźwiękowy oznacza awaryjne zatrzymanie wynikające z zablokowania ruchu urządzenia . Po tym sygnale urządzenie zacznie wracać do pozycji referencyjnej
4. Aby wyłączyć sygnał dźwiękowy należy zastosować następującą procedurę :
 - a) nacisnąć i przytrzymać przez ok 6 sekund przycisk "A"
 - b) po ok. 3 sekundach usłyszymy nieprzerwany sygnał dźwiękowy
 - c) po kolejnych 3-ech sekundach usłyszymy 3 krótkie sygnały dźwiękowe , co oznaczać będzie wyłączenie dźwięku
 - d) aby przywrócić sygnał dźwiękowy należy wyłączyć i ponownie włączyć zasilanie w urządzeniu
5. Twój Swing Mount posiada aktywne gniazdo RJ-45 , co oznacza , że można stosować w nim większość akcesoriów do podnośników firmy SABAJ. W standardowej konfiguracji gniazdo zajęte jest przez odbiornik IR , ale po zastosowaniu rozdzielacza RJ-SPLITTER możliwe jest stosowanie adaptera do smartfonów K-SMRT lub przycisków K-BTN .
6. Akcesoria będą aktywować tylko 2 operacje - pozycję preferowaną (przycisk IV) oraz zamknięcie do pozycji referencyjnej (przycisk V)
7. Niektóre systemy sterowania IR , po kolejnym naciśnięciu tego samego przycisku na pilocie, generują różne sekwencje kodów. Skutkuje to poprawnym dekodowaniem tylko co drugiego sygnału. Może to powodować odczucie braku kontroli nad urządzeniem. Aby tego uniknąć, zaleca się używanie kolejno po sobie różnych przycisków, z zestawu pięciu zaprogramowanych. Jeśli urządzenie jest w ruchu, możemy go zatrzymać przy użyciu dowolnego przycisku.

Przykładowe ustawienie Pilota TV



*Powyższy obrazek jest jedynie przykładem - SWING MOUNT można zaprogramować według własnych preferencji

3. Pozycja preferowana:

- ustawić pozycje urządzenia za pomocą przycisków (I) i (II) i potwierdzić przyciskiem (III), do usłyszenia krótkiego sygnału "beep". Od tej pory przycisk przypisany jako (IV) ustawi uchwyt w zaprogramowanej pozycji.

4. Po kroku (V) programowanie jest zakończone. Możesz również wyjść z trybu programowania w dowolnym momencie, naciskając przycisk „A” na Swing Mount.